***Index html***

***<!DOCTYPE html>***

***<html lang="en">***

***<head>***

***<meta charset="UTF-8">***

***<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=Edge">***

***<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">***

***<title>Juego de Numeros de forma Aleatoria</title>***

***<!-- HTML -->***

***<!-- Custom Styles -->***

***<link rel="stylesheet" href="style.css">***

***</head>***

***<body>***

***<h1>Juegos</h1>***

***<p>Seleccione un juego: </p>***

***<tr>***

***<td><button onclick="juego1()">Juego 1</button></td>***

***<td><button onclick="juego2()">Juego 2</button></td>***

***<td><button onclick="juego3()">Juego 3</button></td>***

***</tr>***

***<h1>Resultados</h1>***

***<div class="tarjeta">***

***<div class="etiqueta">***

***<h1 id="num"></h1>***

***</div>***

***<div class="contenedor">***

***<p id="resp"></p>***

***</div>***

***</div>***

***<p id="fallo"></p>***

***<script src="main.js"></script>***

***</body>***

***</html>***

***Css***

***var aleatorio = Math.floor(Math.random() \* 10) + 1;***

***var aleatorio2 = Math.floor(Math.random() \* 30) + 1;***

***var intentos = 0;***

***var correcto = false;***

***function juego1(){***

***var select\_dificultad = prompt("Selecciona la dificultad, Fácil = 1, Media = 2, Difícil = 3: ");***

***if(select\_dificultad == 1){***

***dificultad = 1;***

***}***

***if (select\_dificultad == 2) {***

***dificultad = 2;***

***}***

***if (select\_dificultad == 3) {***

***dificultad = 3;***

***}***

***if (select\_dificultad != 1 && select\_dificultad != 2 && select\_dificultad != 3){***

***alert("No se seleccionó una dificultad.")***

***}***

***if(dificultad == 1){***

***alert("Dificultad Fácil. No hay límite de intentos.");***

***while(correcto == false){***

***var entrada = prompt("Introduzca un número del 1 al 10: ");***

***if (entrada == null){***

***return;***

***}***

***intentos ++;***

***if(entrada == aleatorio){***

***alert("Correcto! Usaste " + intentos + " intentos.");***

***correcto = true;***

***document.getElementById('resp').innerHTML = intentos;***

***document.getElementById('num').innerHTML = aleatorio;***

***}else***

***{***

***alert(entrada + " no es el número correcto, intentos usados: " + intentos);***

***}***

***}***

***}***

***if (dificultad == 2) {***

***alert("Dificultad Media. 5 intentos.");***

***while (correcto == false && intentos < 5) {***

***var entrada = prompt("Introduzca un número del 1 al 10: ");***

***if (entrada == null){***

***return;***

***}***

***intentos++;***

***if (entrada == aleatorio) {***

***alert("Correcto! Usaste " + intentos + " intentos.");***

***correcto = true;***

***document.getElementById('resp').innerHTML = intentos;***

***document.getElementById('num').innerHTML = aleatorio;***

***} else***

***{***

***alert(entrada + " no es el número correcto, intentos usados: " + intentos);***

***}***

***}***

***if (intentos == 5){***

***alert("Game Over, no acertaste al número correcto.")***

***document.getElementById('fallo').innerHTML = "El número correcto era: " + aleatorio2;***

***}***

***}***

***if (dificultad == 3) {***

***alert("Dificultad Difícil. 3 intentos.");***

***while (correcto == false && intentos < 3) {***

***var entrada = prompt("Introduzca un número del 1 al 10: ");***

***if (entrada == null){***

***return;***

***}***

***intentos++;***

***if (entrada == aleatorio) {***

***alert("Correcto! Usaste " + intentos + " intentos.");***

***correcto = true;***

***document.getElementById('resp').innerHTML = intentos;***

***document.getElementById('num').innerHTML = aleatorio;***

***} else***

***{***

***alert(entrada + " no es el número correcto, intentos usados: " + intentos);***

***}***

***}***

***if (intentos == 3) {***

***alert("Game Over, no acertaste al número correcto.")***

***document.getElementById('fallo').innerHTML = "El número correcto era: " + aleatorio2;***

***}***

***}***

***}***

***function juego2(){***

***while (correcto == false) {***

***var entrada = prompt("Introduzca un número del 1 al 30: ");***

***if (entrada == null){***

***return;***

***}***

***intentos++;***

***if(entrada > aleatorio2){***

***alert("Estás cerca! Prueba un número menor.")***

***}else if(entrada < aleatorio2){***

***alert("Estás cerca! Prueba un número mayor.")***

***}***

***if (entrada == aleatorio2) {***

***alert("Correcto! Usaste " + intentos + " intentos.");***

***correcto = true;***

***document.getElementById('resp').innerHTML = intentos;***

***document.getElementById('num').innerHTML = aleatorio2;***

***} else***

***{***

***alert(entrada + " no es el número correcto, intentos usados: " + intentos);***

***}***

***}***

***if (intentos == 15) {***

***alert("Game Over, no acertaste al número correcto.");***

***document.getElementById('fallo').innerHTML = "El número correcto era: " + aleatorio2;***

***}***

***}***

***function juego3() {***

***var select\_intentos = prompt("Especifique el número de intentos: ");***

***if (select\_intentos > 30) {***

***alert("Son muchos intentos.");***

***}***

***if (select\_intentos < 1){***

***alert("No especificaste el número de intentos.")***

***}***

***while (correcto == false) {***

***var entrada = prompt("Introduzca un número del 1 al 30: ");***

***if (entrada == null){***

***return;***

***}***

***intentos++;***

***if (entrada > aleatorio2) {***

***alert("Estás cerca! Prueba un número menor.")***

***} else if (entrada < aleatorio2) {***

***alert("Estás cerca! Prueba un número mayor.")***

***}***

***if (entrada == aleatorio2) {***

***alert("Correcto! Usaste " + intentos + " intentos.");***

***correcto = true;***

***document.getElementById('resp').innerHTML = intentos;***

***document.getElementById('num').innerHTML = aleatorio2;***

***} else***

***{***

***alert(entrada + " no es el número correcto, intentos usados: " + intentos);***

***}***

***if (intentos == select\_intentos) {***

***alert("Game Over, no acertaste al número correcto.");***

***document.getElementById('fallo').innerHTML = "El número correcto era: " + aleatorio2;***

***return;***

***}***

***}***

***}***

***Style***body {

font-size: 15pt;

background-color: antiquewhite;

margin: 10px;

font-family: Impact, Haettenschweiler, 'Arial Narrow Bold', sans-serif ;

}

.tarjeta{

width: 250px;

box-shadow: 0 4px 8px 0 rgba(0,0,0,0.2), 0 6px 20px 0 rgba(0,0,0,0.19);

text-align: center;

}

.etiqueta{

background-color: darkgreen;

color: white;

padding: 10px;

font-size: 40px;

}

.contenedor{

padding: 10px;

background-color: coral;

color: white;

}

button{

background-color: darkorange;

border: none ;

color: white;

padding: 15px 20px;

text-align: center;

text-decoration: none;

display: inline-block;

font-size: 16px;

}